GOLD CARTRIDGE

かんしょうしょうしょうしょうしょうしょうしゃ

ゲームの遊び方



20

このたびはなが、コールトがカート、
クリ・ファイラル・バブル・ボブル
を改進します。からから、近にあり
からうことにはす。グレイの可に
この、ジャームの意じて、。そり楽しく表し
ことができます。。

日 次		
2000	1	
ものかたり	8	
7-40905	4	
6 0753	6	
a cris	7	
英キアクニック	9	
質問アクニック	10	
特性パブル	12	
エクステンドパブル	14	
ポーナスラウンド	14	
アイテム	15	
フード	19	
数キャラクター	18	
ゲーム攻略のポイント	22	

お願し





●カートリックを前し込むときは みずを用スイッチ

を切っておいてください。 ●職業を入れても何も取らないときには、カートリン

のプレイのあとは、必ず環境スイッチを切ってからか トリックを強いアイトのト

カートリッシは、研修機器。 こんなことに、注意して /



●機能に高い温度や扱い温度には近づけないでください。●増いショックを与えたり、分類しないでください。●当れを成くときに、シンナーやベンジンなどの開発を

Route car

_

グームをするとは、1 内積ごとに10-20月の前期を さるようにしましょう。





あ、タイヘン/ 機能 使いは、姿の子たちを 地下200種にも汲ぶ大 無事の単に連れ扱って しまったのです。その 上、バビー少量とボビ

ー少等に続いをかけ、ふ たりをみにくいパブル ドラゴンの姿にしてし まいました。 "パブルン" "ボブルン"



ブルドラゴンたち。キミはこのパブルドラゴン となって大楽館に乗り込 み、女の子たちを楽器に 駅が出空なければなりま せた。はたして、この数 脳の地水は? それはキ

1119

3

ゲームの始め方

タイトル商業が出た D. 1 Pまたは2Pシ Bイスティックのスタ ートボタンを誇してく



) 遊び方を潜んでください。

無限のからケームをするこ

CT. IACESCERIP STARTS. SACES COURP STARTSEU. 29-NEGUERUC CECIL

単連中からゲームをすると(

の前ゲームをしたときに表示されたパスワートを入げ すれば、途中からゲームを始めることができます。プレ イヤレクト第第77

PASS

選び、スタートボタ ンを停してください。。 そうすると、そのよ うなパスワード入力



erznekní ente

| 方向ボタンを伸する、日のカーソル(俺にアワ)を動 かすことができます。入力したい文字を進び、企成タ ンを伸してくたさい。

② 1ボタンを1回呼ぎことに、Aのカーソル(第のアワ) か1文字分字つきに発動します。もし時度まで入力したときは、厳したい文字にAのカーソルを含わせてからずにい文字を入力してくためた。

1 Antimone Bon-YAR 'END' CAD



入力したパスワードが至しければ、 チャイムが同り プレイセレクト資金 にもどります。パスワートが違うとも はフゲーか得るので、逆しいパスワー トキミもし達してください。」

TARBRESULP CONTINUES, SÁTE SCHUSP CONTINUES EU, 29-1892

プレイセント 主教の若ずにラウントをかが出ます。 方面ボタンを上下しまかし ラウンドを基心でくたさい。 スタートボタンを呼ばば、基心たラウントからゲームを

P STARTE SECOND NIMES - AMERICAN SECOND SECO

操作方法

ecov-aul-skinos, škojisceu, s

用プレイで楽しんでください

●1Pジョイスティックで/ ブルンモ 2Pジョイスティ ックでボブルンモ動かすこと

プレイヤーを立ち



たくヤーの他い いる方面にアワ に触れする。



シャンプする

ほかのシャイスティックを使った





●MARKHEキーボード(BK+HB)をつないだい 機能は、プレイする前に許す数りはずしてください さ

遊び方

• 17Noom7Noemhur, Meosphrei

en.

●報告業者せるとうウンドクリアになり、目前的に次 のうウンドに進みます。

●パブルンのボブルンは、機能に数3回でスタート。の他の他く見、他、ビームなどに係たると終れてします。

● (14年-2)を考えたとき ペンタグラム(17ページ) を称ったとき スコタガラ点(17ページ たたき スコタガラ月後、18分後になっ たとき それぞれに数字の意えます。

■異国の見た

מצמעשלא אינפר קבגמעשלות



パブルンの馬着音楽

ボブルンの利用的





基本テクニック

パブルンやボブルンは、アウス草で見るやっつけます

works





意味をアワに関し込め





C83





そのうつけた前は フー ドロ変形/ 食べると、 フロアがアロフドネト



- アワに用じ込めた前を長い開放っておいた "HUPRY UP/" の表示が出たりすると、前は 工事になり、関係を持てきると、第二十七十二

高等テクニック

意味のアワな夢をマスターしたら、高等ケクニック! もティレンジが

MARIN

くっついているアウは ひとつ前れると立て終 りに前れます。 能が入 っているアワモまとめ で前れば、スコアもく



POBO

②ボタンを終しっぱなしたしてア つの主たのると、アフを終らすた。 アフの主でジャンプできます。こ のフザを終わないとクリアできな いラウンドをあるはすです。



Minnes.

アリ乗りの影響で、力な りのハイテン。薬い他の あるとことで思じ込めら れたときなどに使います。 ①ボラン東等してアフを いくつか無料してから。 ミボランを等してばな して、アリカドセジャ ンプします。アリアなか なか上でいかないときは、 ミボランを終けて等して こボランを終けて等して



かぶりつき

前に当たるスレスレのところでアワを何封すると、前を アワに前じ込めず、一首でやっつけることができます。



特殊ハフル

ラウンドによっては、特別な力を発達する特殊パブル が含むします。特殊パブルをうまく使うと、ラウンドク リアが全てなるよ。



このパブルを書きた。 展下の他に表が出かり、 報代を つまやられてしまいます。 同なパブルンやボブルンの着び りれの方向に並かります。 パブルンたちが同に含えると、 一番等数を起こなります。



\$ 2

サンダーバブル



このパブルを動ると、値が場所のに向んで、他たった動 を述べとかっつけます。他はパブルンやボブルンの前ひ れの対象に負びます。パブルンたちが他に他たると、一



0-9-8-1776



このパブルを飲みた、おか出てきて商品を選れ、他たった簡を見し出ります。 パブルンやボブルンが出たっても 活にれてようのでは難してくたない。 これをうまく見 まは無力な事態もとなます。



(エクステンドハブル

ゲーム等に、E. X. T. E. N. Dの文字の書かれ たら機能のパブルが優待します。これがエクステンドパ ブルです。このパブルを終ると、終った文字が最近に発

Soner, 102290KHT 102

100000000

ボーナスラウンド

100 Sept. 100 Se

est.

#-727-

7174

Ve 3

ゲームは、一定時間たつと、あらつンドの表をったの 間にフイテムが終れます。 アイテムを取ると、パブルン

アイテム	助力
10000 BOOD	アウの色色電アップ
101 キャンテー (フルー)	アウのスピードアップ
*+59-	アウの運転を使アップ
⇔ >2−X	移動スピートアップ
917715	大権的して終れを施させる
Acen 🚓	触ラウント美にワープでき る
8-1- 2x-9-	ボーナスラウンドになる

® 5+0<6 ∩-6	-subhécus
参 クロス オブ サンダー(茅島)	実現物にして軽き発調させ も
クロス スフ サンダー(前色)	誰が完全して最多差異なせる る
クロス オブ サンダー(商品)	そのラウンドに終り、協力 な人の美を収免的ける
700 87 72	umedzurweżne ws
O 29-	###607# # ##################################
\$ 1900 x 1942	エナンーボールを出版でせ で解を発展でせる
△,,,	これを取った前のラウント ガラゲームオーバーになる まで、前を予測が出るアイ



7 F243320 3-FB304G0C46

ノフード

グームやに採れるフードを取ると、スコアがアップします。フードには、一号時間でつきまったの輩に挟れるタイマーフード、戦者やつつけると言葉するエスピーフード、カランドクリア向ニアクが資金するランドクリアフード、ボーマスラウンドで挟れるボーナスフードの名称があります。





COUNCE, anantekekon-Hriinar.













134-X-mH

の物を、さんさん学の物ので をます。発射するビーム機関



どちんく

Budanes.

動の値をなおいとれつイザード。シのワイスキーボトルモブーメシのフィスキーボトルモブーメ



of the Land Street or the

たもたしていると出席する。 特の実施キャラです。たんだ はこスピードを上げて パブル



値し置き時間切れになると出現 パブルンたちに辿ってきます。





スーパーどちんく

ペティーたちを連れ会った 製造人。無難のどこかで ブルンたちを得ちかまえい います。例かの裏に扱い



スーパーどちんくの息子

神い様を見ています。ベティーたちに 一作がない 日本によるとします



スーパーどらんくの第一の日 前を作あられた場合せて対す





スーパーどらんくの第二の 予防。ファイアーボールを 多方形により取らします。

ケーム攻略のポイント

対抗を判断して、ゲームを進めよう:

あラウンドにはそれぞれ違った "別元" が設定されてい ます。プラグとの方向に近されるかは、この明定に走る されるのです。あラウンドがどんな場内をになっている かるがあることが、最初のを提供するを映です。

アイテム、フードは狙って出せ

tesors.



無難のあることには、関し誰かあります。ゲームディ の表所を集たすと、関し誰に行ける際が無れます。関い 誰には、ゲームクリアにするための情報は続か知られ いることもありますよ。

ていティングの発達をでき、水田のかみなり

このゲームには いくつかの シティング (前のり万) があ ます。もし音響ったエンディ グを基ルで、行き結束ってし っても、世界されるヒントを 乗して歳のば、正しい種の万



ヒントを覚えておけ

ゲームオーバーのときに表示されるヒントには、天成な ものがたくさんあるので、策えておきましょう。ヒント のの実は、ゲームの連め方によって変わってきます。



ジグソーパズルで

*三がエキサイトした あのゲームのハイライト・シ ンが、そのままングソーバズルになった。ゲームセン・ 一の開発を用すり が対象性パネルにできるよ。





EXCITING PUZZL

と記せース サイズ、20 4×20 cm 定数1 900円 一十 ビニールゲース入り(ゲールカートリッソの食物ケータ としても使用できます)



ambuber, erc ervals-

NM 011-832-273

关版 06-333-818

TAITO CORPORATION 1998

賃 包力 エンタープライヤス

セ で MA 電車総大規模別的1 ま 。電話的に付け内的で用的 が同い会かず、手法会事をテーセス!